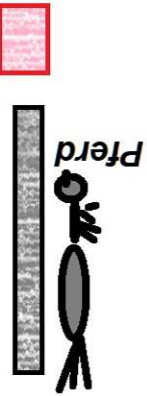


**Gerittener Geschicklichkeitswettbewerb**

Wertung Fehler/Zeit  
 Nach 3maligem Verweigern muss das nächste Hindernis angritten werden!  
 Gangart frei wählbar

3. Auf die Stange absteigen,  
 Boden darf nicht  
 berührt werden



Balancieren bis zur Aufsieghilfe,  
 von dort wieder aufs Pferd

8. eine 6 würfeln, dann weiter



Ziel

7. Slalom,  
 dabei den Becher vom ersten  
 auf den 2. und  
 vom 3. auf den 4. Stab  
 umsetzen

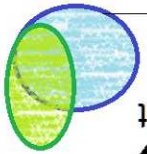
4. Gegenstand umsetzen



5. über die Brücke



1. Ab Überreiten der Startlinie zählt  
 die Zeit. Heusack von der Tonne  
 nehmen, Slalom um Kegel



Heusack ablegen

2. Drei Hufeisen aus dem  
 linken Kübel suchen und in  
 den  
 rechten Kübel werfen

